


# EUGÉNIE POUPET

WEBDESIGNER / INTÉGRATRICE  
/ GRAPHISTE / ILLUSTRATRICE


Je suis une jeune **designer**, passionnée par le **code**, le **graphisme**, les **formes** et les **couleurs**. Curieuse, je me suis intéressée à de nombreux domaines, avant de finalement trouver une voie qui me permette de mettre à profit ma créativité, ma sensibilité esthétique, et mon amour du web et des nouvelles technologies.

## CONTACT

+33 7 60 40 18 76 

epoupet@gmail.com 

www.eugeniepoupet.fr 

eugeniepou4364 

eugénie-poupet-44424813a 

## COMPÉTENCES

UI / GRAPHISME / ILLUSTRATION /  
DÉV. FRONT-END / ANGLAIS /  
ENTHOUSIASTE / AUTONOME /  
ORGANISÉE / DIPLOMATE

## OUTILS

### LOGICIELS

PHOTOSHOP  
ILLUSTRATOR  
INDESIGN  
EXPERIENCE DESIGN  
SKETCH

### LANGAGES

HTML5 / PUG  
CSS3 / LESS / SASS  
JAVASCRIPT / JQUERY

### GESTION DE PROJET

DISCORD / SLACK  
TRELLO  
GOOGLE DRIVE  
GITHUB / GITLAB

## EN PLUS

Voyages, cinéma, janimation,  
escape games, jeux de société,  
dessin, écriture, piano.

## EXPÉRIENCES

### ◆ UI/UX DESIGNER ET PROJECT MANAGER CHEZ **JUMP TECHNOLOGY**

**DEPUIS JAN. 2019** STAGE + CDI (EN COURS)

Refonte de l'identité visuelle • Conception d'interfaces web et mobiles (migration d'une application desktop sur plateforme web, refonte ergonomique et conception d'écrans complexes dans le domaine de la gestion financière) • Démonstrations, ateliers et tests utilisateurs avec les clients • Développement front-end (HTML, CSS, Javascript, React) • Créations graphiques et illustrations, maquettes print • Project management

### ◆ STAGE WEBDESIGNER/INTÉGRATRICE CHEZ **CRÉACTIFS**

**FÉV.-MAI 2018** STAGE DE QUATRE MOIS

Conception d'interfaces desktop, réalisation et intégration de maquettes, développement front-end (HTML, Sass, Jquery, VueJs, Laravel), gestion d'équipe (lead dev, en charge de l'organisation et la coordination de l'équipe).

### ◆ HACKATHON DU CINÉMA – PROJET « CIN&MOI »

ÉQUIPE GAGNANTE

**DÉC. 2017** AU SOMMET DES ARCS

- Projet rush (48h) en équipe de cinq.
- Conception d'un outil web s'inspirant des cartes de fidélité, permettant de reporter aux salles de cinéma les avis de leurs spectateurs sur les bandes-annonces.
- Gestion de projet (coordination de l'équipe et répartition des tâches), recherche d'une charte graphique (couleurs, typos, logo), réalisation d'illustrations et de maquettes pour application mobile et bornes tactiles.

### ◆ STAGE WEBDESIGNER/INTÉGRATRICE CHEZ **IONISX**

**JUIN-SEPT. 2017** STAGE DE QUATRE MOIS

- Conception d'interfaces desktop, réalisation et intégration de maquettes, réflexion UX (tests internes, retours utilisateurs), création et déclinaison de visuels pour le pôle communication (newsletter, bannières), veille et benchmark.

### ◆ HACKATHON GROUPAMA – PROJET « MA NOUVELLE VIE »

ÉQUIPE GAGNANTE (CATÉGORIE « POSITIVER »)

**JAN. 2017** THE SERIOUS GAME RETIREMENT CHALLENGE

- Projet rush (30h) en équipe de cinq.
- Conception d'un outil web axé sur la personnalisation, destiné à accompagner l'utilisateur tout au long de sa préparation à la retraite.
- Recherche d'une charte graphique (couleurs, textures, typos, univers), réalisation d'illustrations et de maquettes desktop.

## FORMATION

### ● BACHELOR WEBDESIGN | 2016-2019 SUP'INTERNET, PARIS

3 ans - Cours, projets, workshops et stages. Spécialisation dès la première année. Apprentissage de la **gestion de projets** depuis leur création jusqu'à leur réalisation, avec les étudiants des autres spécialités (Web Développement et Web Marketing).

### ● 2010-2016 PARIS

Hypochartes (Lycée Henri IV), Hypokhâgne/Khâgne (Lycée Chaptal), LLCER Anglais et M1 Traduction Littéraire (Université Paris Diderot).